

Toc Toc Bricks DJ00839

Regulile jocului

3-5 ani | 2 la 4 jucători

Scopul jocului: Fii primul care își construiește casa de cărămidă.

Pregătirea jocului:

Fiecare jucător ia o tablă-casă de culoarea aleasă și o piesă "cărămidă", pe care o așază pe casa lui pentru a începe.

Celelalte piese "cărămidă" se așază în centrul mesei.

Cum se joacă:

Jucătorii joacă pe rând, în sensul acelor de ceasornic, începând cu cel mai tânăr.

Pe rând, jucătorul activ aruncă zarul și realizează acțiunea corespunzătoare feței obținute.

Notă: dacă un jucător are deja 7 cărămizi și obține "Noroc!", ia ultima cărămidă și câștigă imediat, fără să mai arunce zarul.

De îndată ce un jucător obține o cărămidă, o așază pe casa lui, pentru a-și urmări ușor progresul.

Sfârșitul jocului: de îndată ce un jucător pune 8 cărămizi pe casa lui, câștigă imediat jocul.

Un joc creat de Dino.

Semnificația fețelor zarului:

 O căpățână de porc -> Ia o cărămidă din centrul mesei.

 Două căpățâni de porc -> Ia două cărămizi din centrul mesei.

 Lupul care suflă -> Dă o cărămidă jucătorului care are cele mai puține (dacă e egalitate, alege unul dintre ei la întâmplare).

 Oala -> Pune înapoi o cărămidă de pe tabla ta în centrul mesei.

 Crucea -> Jucătorul își pierde tura.

 Noroc! -> Jucătorul ia o cărămidă, apoi mai aruncă o dată zarul. Dacă obține din nou "Noroc!", ia pur și simplu o cărămidă în plus, dar nu mai aruncă zarul.